

HANDBOEK Champions, World- en Dios League

O9 en O8 pupillen + Champions-, World- en Dios League (nb najaar 2016 tijdelijk geen WL en DL maar een Olympic League)

Dit is de groep van de jongste voetballertjes, de spelers zijn 6 tot 8 jaar. Deze spelertjes zijn spontaan en hebben een grote bewegingsdrang. Voor deze groep heeft de bal nog een hele grote weerstand, die zijn ze nog niet "de baas". De bal- en lichaamscoördinatie zijn over het algemeen nog niet voldoende ontwikkeld en de bedoelingen van het spel zijn nog onduidelijk, op een ding na 'hoe kom ik zo snel mogelijk tot scoren'.

JO8 en JO9

De O9 en O8 -pupillen leren vooral door het opdoen van bewegingservaring en het kijken naar elkaar en veel minder van het luisteren naar wat de trainer te vertellen heeft. Dit komt omdat de concentratie zeer gering is en omdat ze vaak helemaal opgaan in het spel. Het team idee leeft nog niet en ze zijn over het algemeen individueel bezig.

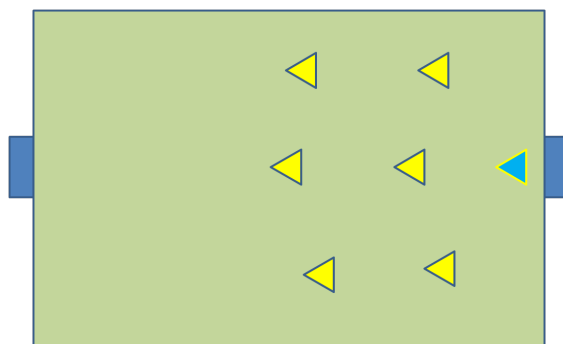
Het allerbelangrijkste bij deze spelertjes is echter nog altijd het speelse en het plezier dat ze in het voetbal willen en moeten beleven.

De trainingen voor deze jongens en meiden staan in het teken van balgewenning oftewel de bal 'de baas zijn'.

Uitgangspunten voor dergelijke trainingen zijn:

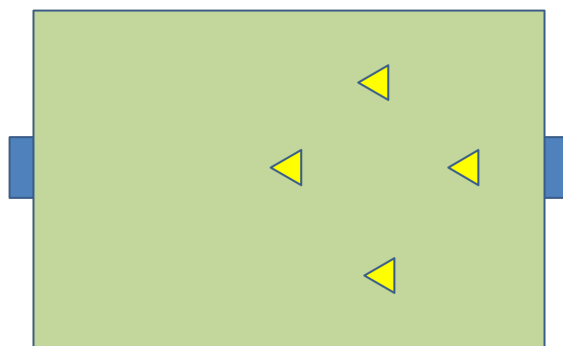
- * Alleen oefen- en spelvormen met de bal
- * Veel beweging, dus niet te lang stil laten staan.
- * Eenvoudige basisoefen- en spelvormen
- * Korte uitleg, gezien de geringe concentratie.
- * Veel variaties in de oefen- en spelvormen.
- * Trainingen kunnen zonder problemen achter elkaar herhaald worden.
- * Spelenderwijs de technieken onder de knie krijgen.
- * Vooral het dribbelen, aannemen, passen en schieten oefenen.
- * Het plezier komt op de eerste plaats. Het moeten winnen is absoluut niet belangrijk en kan zelfs belemmerend werken bij de spelers en ook bij de trainer/leider.

De meest getalenteerde spelertjes gaan bij Dios in de O9-1/2 en O8-1/2 categorie spelen. Ze spelen dan 7 tegen 7 en gaan voetballen op een half veld tegen andere clubs in de KNVB competitie. Dit is een beperkte groep spelertjes. Alle andere voetballertjes gaan spelen in een interne competitie met aangepaste veldgrootte en spelersaantallen. We noemen dit bij DIOS de Champions League, de World League en de DIOS League. De spelertjes worden hier ingedeeld op leeftijd en vaardigheid.



De Champions League

Vanaf de leeftijd van 6 jaar kunnen de voetballertjes elk half jaar instromen bij de Champions League. De voetballertjes spelen 4 tegen 4. Ze spelen dan in een shirt van een beroemde Europese topclub zoals Arsenal, Juventus of Barcelona. Er wordt gespeeld op een veld van 30x20 meter met doelen van 3x1 meter zonder keepers.



Waarom 4 tegen 4?

Zoals gezegd is het "de baas" worden over de bal zeer belangrijk voor deze leeftijdscategorie. Voor wat betreft het aanleren van bal- en lichaamstechniek zijn het dribbelen/ aannemen/ passen en schieten dan ook de belangrijkste onderdelen.

De vraag is dan of het wel zo verstandig is om een spelertje een partij van 7 tegen 7 en op een groot veld te laten spelen. Wij zijn van mening dat dit niet de manier is om kinderen effectief te leren voetballen, want

- het aantal inzichtelijke keuzes is enorm binnen het 7 tegen 7
- het aantal balcontacten (met name voor de mindere getalenteerde voetballer) is minimaal. Spelertjes leren dus veel minder snel.

Het beeld van een kluit voetballertjes die een bal voortbewegen en de paar jongetjes die buiten de kluit grassprietjes lopen te tellen is voor iedereen die wel eens een pupillenwedstrijd heeft gezien heel herkenbaar.

In zo'n geval is 4 tegen 4 veel beter. Ten opzichte van 7 tegen 7 is 4 tegen 4 de kleinste vorm waarin:

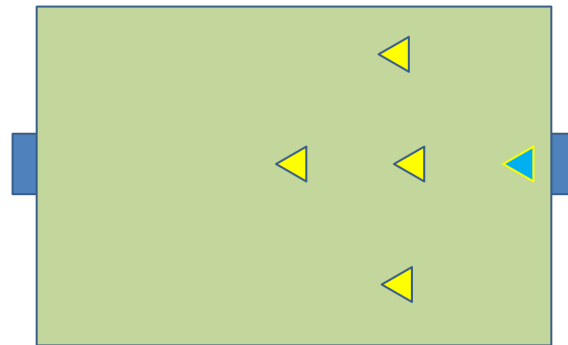
- breed als diep gespeeld kan worden
- de basis van het positiespel start
- het aantal keuzes enorm wordt gereduceerd.

- elke speler veel meer aan de bal is (gemiddeld 50% meer !) en in staat wordt gesteld acties te maken. Het balcontact wordt nog verder vergoot door het verkleinen van het speelveld.

De World League

Vanaf 7 en 8 jaar spelen de voetballertjes in de World League. De voetballertjes spelen dan op een iets groter veld tov de Champions League met 5 tegen 5 inclusief een meevoetballende keeper (dus totaal 5).

De teams spelen in shirts van beroemde landenteams als Engeland, Frankrijk, Argentinië, Ivoorkust of Spanje. Het speelveld is 35x25 meter met doelen van 4x1,5 meter.

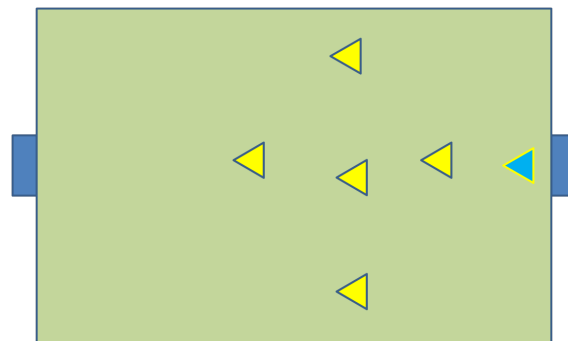


Waarom 5 tegen 5?

Het spelen van 5 tegen 5 met [meevoetballende](#) keeper vraagt weer iets meer vaardigheid dan het spelen van 4 tegen 4. Er is iets meer weerstand (keeper op doel + spelers van 7,8 jaar) en het veld is iets groter. We doen dit ook om langzaam te wennen aan spelen op een groter veld en het 7 tegen 7 spelsysteem dat gehanteerd wordt bij [vanaf](#) de $\Theta 10$ O8-teams. De weerstanden zijn weer wat groter dan in de Champions League maar de spelertjes hebben nog steeds veel balcontacten, dus gewenning en leermomenten.

De Dios League

Na de World League gaan de spelertjes over naar de Dios League. Deze League is een nieuwe League die is gestart vanaf de najaarscompetitie 2013. Hier wordt op een kwart veld gespeeld (40 x 30 meter) met 5 tegen 5 + keeper (dus totaal 6).



Dit is een bewezen methode om de kinderen de laatste stap te laten zetten voor de overgang naar de O10 categorie waarop ze op een half voetbalveld zullen gaan voetballen. In deze League wordt de weerstand en de grootte van het speelveld weer iets vergroot zodat er uitdaging in het spelletje blijft. Er wordt gespeeld in shirts van de Nederlandse Ere- en Eerste divisie waarbij de topclubs niet zullen ontbreken.

In deze League spelen de spelers die net niet goed genoeg zijn voor O9 en O8, maar te goed voor de World League. Deze League is belangrijk voor spelers die iets minder snel ontwikkelen; de afgelopen seizoenen zijn elk seizoen meerdere spelers in aanmerking gekomen voor instroming in selectieteams O10 en O11.

In het najaar van 2016 hebben we (als uitzondering) de Olympic League gestart, in plaats van de World- en Dios League. Reden hiervoor is de terugloop van het aantal nieuwe leden; in december gaan we bekijken of we doorgaan of stoppen met de Olympic League.

Speeltijden en seizoensindeling

De World, Champions en Dios League voetballen elke week hun competitiewedstrijden op zaterdagmorgen in twee tijdvakken, namelijk van 8.30 tot 09.15 en van 09.15 tot 10.00.

Deze wedstrijden vinden altijd thuis plaats, namelijk op ons „JAN SCHRAMA Complex“ op de kunstgrasvelden van voetbalvereniging sv DIOS (veld 1 en 2)

De trainingen zijn elke woensdag van 16.30 tot 17.30 op hetzelfde complex.

Het seizoen wordt, net als bij de KNVB in twee delen afgewerkt. Een najaars- en voorjaarscompetitie. Hierdoor zijn er in een jaar dus 2 kampioenen. Na de najaarscompetitie (die loopt tot en met december) worden de teams weer opnieuw ingedeeld en start er een voorjaarscompetitie (jan. tot april) waarin er weer een nieuwe kampioen bekend zal worden.

Na de Dios League

Na de O9 pupillen of de Dios League (wanneer uw kind niet in een O9 team speelt) gaan de kinderen over naar de O10 categorie . In de O10 zullen zij 7 tegen 7 zullen gaan spelen.

Aan het einde van het voetbalseizoen zullen er van ± maart tot mei voor de spelers die overgaan naar de O10 alvast wat oefenwedstrijden en/of toernooien gespeeld gaan worden om het instromen te bevorderen.

Pas in de O12-pupillen (11-12 jaar) gaan de kinderen 11 tegen 11 spelen op een volledig veld.

Speluitleg

De wedstrijden zullen gaan plaatsvinden op het kunstgrasveld.

Het veld zal verdeeld gaan worden in veldjes zoals hierboven per league beschreven waarop per veld op iedere achterlijn een doeltje wordt geplaatst. Dit doel is dus voor de Champions League 3x1 meter (zonder keeper) en voor de World League en Dios League 4x1,5 meter met keeper. De velden worden uitgezet met pillonen op de hoeken en op de middenlijn.

Er zal in principe ingedeeld worden op leeftijd in de Champions League, en op kwaliteit en leeftijd in de World League en Dios League, om te zorgen dat ieder kind kan voetballen op zijn of haar eigen niveau.

De wedstrijden zullen bestaan uit 3 partijtjes van 12 minuten. De speeltijd wordt per veld bijgehouden door de begeleider/coach van de spelende teams. Er is dus geen centrale tijdwaarneming. Het is wel essentieel dat de wedstrijden op tijd eindigen, omdat er nog zo'n 30 wedstrijden na worden gespeeld, die uitlopen, als de Leagues uitlopen.

Tussen de periode's 1 - 2 en 2 - 3 zijn er 3 minuten rust om van speelhelft te wisselen en het bij elkaar roepen voor aanwijzingen van de DIOS Coach.

Wisselen

Het is de bedoeling dat iedere speler een evenredig aantal minuten voetbalt, dus er kan constant doorgewisseld worden (zie spelregels). Bij de World en Dios League is het de bedoeling dat elke speler een keer op doel staat (dit gebeurt per toerbeurt. Het is expliciet NIET de bedoeling dat spelers een vaste positie hebben; doelpuntenmakers moeten ook leren verdedigen, en verdedigers moeten ook leren scoren ! Daarnaast: keepers dienen niet alleen een bal tegen te kunnen houden, maar dienen ook mee te kunnen voetballen. Daarom heeft de voorkeur dat iedereen op elke positie moet leren voetballen, zodat spelers hieruit hun 'voorkeurspositie' kunnen bepalen.

Wedstrijdformulieren

Voor iedere wedstrijd moet de Teammanager van het thuis spelende team een wedstrijdformulier ophalen (bij het postvakje) in het wedstrijdsecretariaat dat na afloop samen met de begeleider van de tegenpartij netjes ingevuld moet worden ingeleverd (in het daarvoor bestemde postbakje) in het secretariaat. De coordinatoren zorgen voor deze uitslag formulieren. De puntenverdeling is als volgt: 3 punten voor een winstpartij, 2 punten voor een gelijkspel en 1 punt voor verlies. Deze punten zijn te behalen per partijtje, er zijn dus maximaal 9 punten en minimaal 3 punten per wedstrijd te behalen.

De organisatie zal de formulieren verzamelen en wekelijks een nieuwe stand opmaken en deze publiceren op de website van sv DIOS.

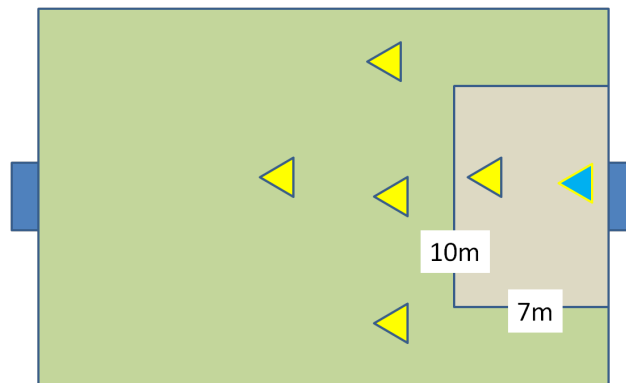
De spelregels

De aftrap. Ieder begin van de wedstrijd en de hervatting na een doelpunt wordt gestart met de aftrap op de middellijn van het speelveld. De bal mag (volgens de nieuwe regels) in alle richtingen gespeeld worden.

De doelschop wordt gegeven als de bal de achterlijn gepasseerd heeft en als laatst is geraakt door de aanvallende partij.

Bij de Champions League is er geen keeper en daarom wordt de bal door te dribbelen weer in het spel gebracht. De tegenstander staat op gepaste afstand van 3 meter.

Bij de Olympic (World- en Dios) League kan de keeper de bal uit de handen schieten of wordt de bal door te schieten vanaf de grond weer in het spel gebracht. Dit laatste heeft de voorkeur. De keeper heeft een 'doelgebied' tot 7 bij 10 meter.



De hoekschop wordt gegeven als de bal de achterlijn gepasseerd heeft en als laatste is geraakt door de verdedigende partij. De bal wordt hierbij in de hoek van het veld op de grond gelegd aan de zijde waar deze over de achterlijn is gegaan en genomen door de aanvallende partij.

De vrije trap wordt gegeven tegen de partij die een overtreding heeft begaan. Hierbij wordt de bal met de voet in het spel gebracht door de partij waartegen de overtreding is begaan. Dit gebeurt op dezelfde plaats waar de overtreding is gemaakt.

De afstand bij alle hierboven genoemde spelhervattingen voor de verdedigende partij is vijf meter. De doelschop, de vrije trap en de inworp mogen niet direct genomen worden. Gaat de bal in het doel zonder door een speler geraakt te zijn dan is het een doelschop voor de verdedigende partij.

De inworp wordt gegeven als de bal geheel over de zijlijn is. De bal mag worden ingegooid door de tegenpartij die de bal het laatst raakte. Degene die ingooit moet de bal met twee handen vanachter uit de nek en met beide voeten op de grond in het spel brengen en mag de bal weer spelen als deze is geraakt door een andere speler. Leer de spelers dit goed te doen, en leer de andere spelers goed vrij te lopen.

De penalty wordt gegeven bij hoge uitzondering na het bewust spelen van de man of de bal met de hand door de verdedigende partij binnen vijf meter van het doel. De aanvallende partij

mag hierbij vanaf de middenstip (Champions League) of 7 meter van het doel (World League en Dios League) proberen met een penalty een doelpunt te maken. Hierbij mag er bij de Champions League geen speler van de verdedigende partij in doel staan, bij de World en Dios League mag dit uiteraard wel. De spelers van beide partijen staan hierbij achter de penaltynemer.

Doelpunt

Je kunt alleen scoren op de helft van de tegenstander, dus door pas over de middenlijn in het doel te schieten. Wordt de bal vanaf eigen helft rechtstreeks (zonder door een mede of tegenspeler geraakt te zijn) in het doel geschoten, dan is het een doelschop voor de verdedigende partij.

Wisselen

De wisselers mogen doorlopend in het spel gebracht worden. Dit gebeurt bij de middellijn bij de coach aan de linkerkant van zijn eigen ploeg. De inkomende speler mag het veld pas betreden nadat de te vervangen speler het veld heeft verlaten.

Na de wedstrijd

Ten slotte (en dit is misschien wel het belangrijkste) geven de spelers van de tegenstander na afloop van de wedstrijd netjes een hand.

Het toepassen van de spelregels ligt in de handen van de beide Coaches die tevens scheidsrechter zijn en zich bewegen aan de linkerkant van hun team (dus niet in het veld). Op het speelveld bevinden zich dus alleen de spelers. Op het kunstgras mogen alleen de coach en de spelers komen. Ieder ander (ouders) staan achter de hekken; dit scheelt de spelers en coach enorm veel afleiding. Spreek elkaar aan op negatief gedrag en als de wijze van aanmoedigen het plezier bij de spelers en leiders wegneemt! Complimenteer correct gedrag.

De begeleiding kan maar één bedoeling hebben en dat is de jongens/meisjes zo veel mogelijk te laten voetballen en met de grootste plezier. Verkeerd genomen spelhervattingen (na uitleg) laten overdoen. Spelers maken geen fouten, maar vergissen zich.

Vanzelfsprekend wil iedereen een zo goed mogelijke prestatie neerzetten, maar vergeet niet dat het plezier op de eerste plaats komt. De begeleider en de ouders zijn degene waar de spelertjes tegenop kijken en ook dit plezier positief kunnen beïnvloeden. Een verloren partijtje is dus geen ramp, maar alleen vervelend, en een mooie motivatie om het de volgende keer anders/beter te doen, met elkaar en ieder voor zich !

Kleding

Door de bereidwilligheid van sponsors zal er gespeeld gaan worden in de kleuren van de beroemde Europese clubteams, landenteams en teams uit de Nederlandse Eredivisie. Voor de spelers in de Champions- en World League geldt dat de blauwe broekjes en kousen wel zelf worden aangeschaft; binnen de Dios League zijn complete tenues beschikbaar (schoenenbeschermers zijn verplicht).

De voetballertjes kunnen spelen op voetbalschoenen met rubbernoppen. Bij koud weer kunnen de spelers een trainingsbroek aanhouden.

Betrokkenheid ouders bij hun kinderen: begeleiding

DIOS is een echte vereniging, we doen dingen samen, waarbij het kind centraal staat. Juist in de leeftijdscategorie 6-8 jaar is dit van groot belang. Elk team heeft derhalve een coach en een trainer nodig, maar ook een teammanager. En elke functie kan natuurlijk ingevuld worden door een vader of een moeder ! In de praktijk zien wij vaak dat vaders de rol van coach en trainer oppakken, en dat de rol van teammanager door moeders opgepakt wordt.

De hele opzet van deze leagues kan natuurlijk niet zonder de hulp van de ouders/verzorgers en vrijwilligers.

Ook proberen wij bij DIOS dmv cursussen iedere trainer of coach wat meer informatie te geven over het leren voetballen van kinderen en het overbrengen daarvan. Hiervoor wordt aan het begin van het seizoen een avond georganiseerd en wordt er op de training getraind onder een ervaren trainer volgens het train-de-trainer principe.

Heeft u belangstelling in het training geven of wilt u begeleider zijn van het team van uw kind dan is dit natuurlijk altijd mogelijk. U kunt dit aangeven bij de coördinatoren van de Leagues.

Teambegeleiding

DL/WL/CL Coach

Een **DIOS Coach** in de DL/WL/CL heeft het team onder de hoede op zaterdagmorgen; de coach verzorgt de opstelling en de instelling voor de spelers: de coach leert ze positief om te gaan met voetbal en spelen binnen een team (samen juichen bij succes, iedereen in het spel betrekken, elkaar helpen in en buiten het veld !) en probeert de getrainde zaken terug te laten komen in het spel. Op deze leeftijd leren de spelertjes natuurlijk ook al dat sportief gedrag en plezier de basis zijn van voetbal ! Naast begeleiding hebben de spelers namelijk ook opvoeding, bescherming en verzorging nodig. De coach zorgt ervoor met zijn positieve inbreng een zo goed mogelijke 'prestatie en plezier sfeer' neer te zetten, samen met de teammanager en de overige ouders natuurlijk !

Taken Coach

De coach heeft een aantal taken:

- aangeven van de opstelling en de wissel en hoe te spelen.
- het verzorgen van een trainingsjas voor de wisselspeler.
- beide begeleiders zijn tevens scheidsrechter (zie spelregels).
- positief coachen tijdens de wedstrijd en in de rust van de spelers.
- invullen van de eindstanden na de wedstrijd met begeleider tegenpartij.
- ophalen van het scoreformulier in het wedstrijdsecretariaat
- indien nodig overleg met trainer en coördinator na een wedstrijd.
- helpen bij het opzetten en opruimen van de velden (betrek ouders, je hebt het al druk genoeg !)

DL/WL/CL Trainer

Een **DIOS Trainer** in de DL/WL/CL gaat samen met andere vaders op woensdagmiddag met alle spelers trainen (1630-1730), onder leiding van een ervaren, gediplomeerde jeugdtrainer. Deze gediplomeerde jeugdtrainer (Eddy Teuben) leert je dus de kneepjes van het vak, zodat een training leuk en leerzaam is voor zowel de spelers, als de trainers !

De DIOS trainer zorgt dat de DIOS coach op de hoogte is van de geleerde vaardigheden, zodat de coach hier zaterdag op kan letten; omgekeerd geldt hetzelfde: de coach communiceert aan de DIOS trainer welke zaken extra aandacht behoeven, zodat daar op getraind kan worden.

DL/WL/CL Teammanager

Een **DIOS Teammanager** in de DL/WL/CL zorgt voor alle voorwaardelijke randzaken rondom het voetbal: van het om beurten wassen van de kleding, tot het drinken van limonade na de wedstrijd; van het rondmailen van data/tijd van volgende wedstrijden, tot het maken van foto's etc. De teammanager is de regelaar achter elk team.....

Taken Teammanager

De taken van een team manager zijn:

- overbrengen aan de spelers wanneer en waar de wedstrijd is en hoe laat aanwezig (staat ook op de website).
- verzorgen van de kleding.
- tijdig doorgeven van absenties aan de organisatie.
- regelen van invallers indien onvoldoende aantal spelers aanwezig kunnen zijn.
- uitdelen van de kleding en zorgen dat de kleding netjes zit (shirt in de broek en kousen omhoog).
- innemen en wassen van de kleding, eventueel laten rouleren via de ouders.
- het zorgen voor limonade voor de spelers na de wedstrijd
- het communiceren van wedstrijdverslagen/foto's voor op de DIOS site